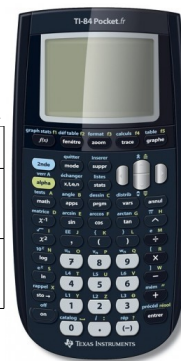


De l'algorithme au programme - *fiche ressource calculatrices TI n°4*

Les instructions d'affectation



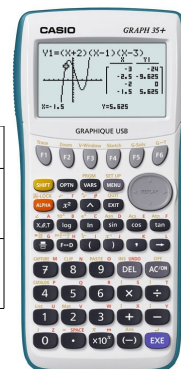
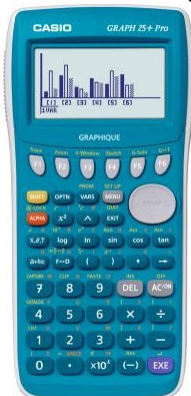
Définition: Les instructions d'affectation enregistrent une valeur dans une variable.

Dans un algorithme	Sur nos calculatrices
Les valeurs affectées dans les variables disparaissent en fin d'algorithme.	Les valeurs affectées dans les variables sont conservées à la fin du programme.
En début d'algorithme, avant la 1ère affectation, les variables sont donc vides.	En début de programme, les variables peuvent donc contenir n'importe quoi.

Exemples	TI graphique 82Stats / 83 / 84+	
Enregistrer 5 dans A <i>Remarque 1:</i> les 26 lettres de l'alphabet sont toutes des variables utilisables dans lesquelles on peut enregistrer des valeurs. <i>Remarque 2:</i> AB n'est pas une variable sur la calculatrice. Elle comprend « A fois B ». Toutes les variables sur la calculatrice n'ont donc qu'un seul caractère.		5 → A
Enregistrer la valeur de A dans B <i>Remarque:</i> la valeur de A à ce moment est alors copiée dans B. Une modification ultérieure de A ne modifiera pas automatiquement B, qui conservera l'ancienne valeur.		A → B
Enregistrer le texte « BAC » dans une variable		"BAC → Str1 <i>Remarque 1:</i> Il y a 10 variables pouvant contenir du texte, Str0 à Str9. <i>Remarque 2:</i> On accède à ces variables avec










De l'algorithme au programme - *fiche ressource calculatrices Casio n°4*

Les instructions d'affectation



Définition: Les instructions d'affectation enregistrent une valeur dans une variable.

Dans un algorithme	Sur nos calculatrices
Les valeurs affectées dans les variables disparaissent en fin d'algorithme.	Les valeurs affectées dans les variables sont conservées à la fin du programme.
En début d'algorithme, avant la 1 ^{ère} affectation, les variables sont donc vides.	En début de programme, les variables peuvent donc contenir n'importe quoi.

Exemples	Casio graphique 20 / 25 / 30 / 35 / 60 / 65 / 75 / 80 / 85 / 95		
Enregistrer 5 dans A <i>Remarque 1:</i> les 26 lettres de l'alphabet sont toutes des variables utilisables dans lesquelles on peut enregistrer des valeurs. <i>Remarque 2:</i> AB n'est pas une variable sur la calculatrice. Elle comprend « A fois B ». Toutes les variables sur la calculatrice n'ont donc qu'un seul caractère.	20 / 25 (sauf 25+Pro)	25+Pro / 30 / 35 / 60 / 65 / 75 / 80 / 85 / 95	
			5
			→
			A
Enregistrer la valeur de A dans B <i>Remarque:</i> la valeur de A à ce moment est alors copiée dans B. Une modification ultérieure de A ne modifiera pas automatiquement B, qui conservera l'ancienne valeur.	20 / 25 (sauf 25+Pro)	25+Pro / 30 / 35 / 60 / 65 / 75 / 80 / 85 / 95	
			A
			
			→
		 	B