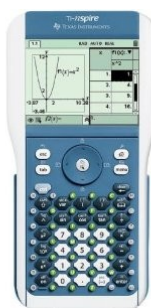


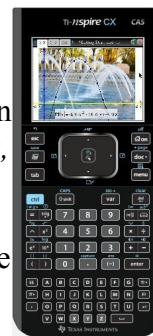
De l'algorithme au programme - fiche ressource calculatrices Nspire n°1

Créer, éditer et lancer un programme



Définition: Un algorithme est une suite d'**instructions** élémentaires, à appliquer dans un ordre précis à des **données**. Il fournit en un nombre fini d'étapes des **résultats** (nombres, dessin...).

Sur nos calculatrices graphiques, un algorithme peut être traduit sous forme de programme, en utilisant le langage spécifique de la calculatrice.



◆ Pour commencer un nouveau programme:

TI Nspire sans pavé tactile		TI-Nspire avec pavé tactile	
Va dans un document de travail	Pour un nouveau document :		
	Pour un document déjà créé :		
	Pour le document courant :		
Va sur une page de calculs	Pour choisir une page existante:		
	Pour une nouvelle page de calculs :		
Insères-y un éditeur de programmes			
Tape le nom de ton programme			
Valide			


◆ Pour valider les modifications:

TI Nspire sans pavé tactile	TI-Nspire avec pavé tactile
(si une erreur est indiquée, corrige le programme)	



◆ Pour fermer l'éditeur:

TI Nspire sans pavé tactile	TI-Nspire avec pavé tactile

◆ Pour lancer un programme:

TI Nspire sans pavé tactile		TI-Nspire avec pavé tactile	
Retourne sur une page de calculs si nécessaire			
Affiche la liste des programmes			
Sélectionne le programme à lancer et valide			

◆ Pour modifier un programme:

TI Nspire sans pavé tactile		TI-Nspire avec pavé tactile	
Retourne dans l'éditeur de programmes si nécessaire	Si l'éditeur est encore à l'écran :		 
	Sinon :		